



Programando Otto en Guadalinfo

Programar directamente desde mblock no funciona.

Pero sí funciona diseñar el programa en mblock y programarlo desde Arduino IDE.

Pasos:

- 1) Entrar con el usuario "dinamizador" al cliente.
- 2) En Mblock v4.0.4, Menú extensiones -> Administrar Extensiones
- 3) Buscar e instalar la "ottodiy" concretamente la "v4.1 de Hien Phan."
- 4) Si hay instalada otra extensión de Otto hay que eliminarla, que se quede solo esa.
- 5) Pulsar sobre "Instalar". A veces falla la primera vez, volver a intentar hasta que quede instalada. Tiene que quedar así:



- 6) Cerrar mBlock.
- 7) Navegador de archivos, ir a la ruta: /opt/makeblock/mBlock/resources/web/tmp/
- 8) Borrar si existe el archivo "tmp.ino"
- 9) Esa ruta y ese archivo es la vía en la que se comunicarán mBlock y Arduino IDE.





10) Descomprimir en esa ruta el zip de las librerías. Este enlace. Debe quedar así:

< > • • • opt	makeblock	mBlock res	ources we	b tmp >]	۹ ::	= - •	×
Recientes								
🏠 Carpeta personal	BatReader.	BatReader.h	MaxMatrix.	MaxMatrix.h	Oscillator.	Oscillator.h	Otto.cpp	
Escritorio	срр		срр		срр			
↓ Descargas								
Documentos	Otto.h	Otto_ gestures.h	Otto_ mouths.h	OttoSerialC ommand.	OttoSerialC ommand.h	Otto_ sounds.h	SoftSerialC ommand.	
🖸 Imágenes				срр			срр	
J Música								
🛏 Vídeos	SoftSerialC	tmp.ino	US.cpp	US.h				
🔟 Papelera	ommanding							
🖿 publico								
+ Otras ubicaciones								

11) Abrir mBlock, y crear un programa tipo de Otto, por ejemplo:







12) **No hay que pulsar nunca sobre "Conectar**". En su lugar pulsamos sobre "Editar con IDE de Arduino"

				_ • ×
		< > code/upload	Arduino Nano (mega328) v	Conectar ~
5	Atrás 01 Ott 02 _de	Subir a Arduino obot.move(1,1000,25); elay(5);	Editar con IDE	de Arduino
) B	04	0000,0000		

- 13) Se abrirá el programa Arduino IDE 1.6.5 con el proyecto que hemos hecho desde mBlock.
- 14) Marcar en menú herramientas: "Placa -> Arduino Nano" "Procesador -> ATmega328" "Puerto -> /dev/ttyUSB0"
- 15) Verificar y subir a la placa.

OJO! Si falla algo o cambiamos el programa:

- Cerrar Arduino IDE.
- Cambiar el programa en mBlock.
- Borrar el archivo /opt/makeblock/mBlock/resources/web/tmp/tmp.ino
- Volver a pulsar sobre "Editar con IDE de Arduino"