

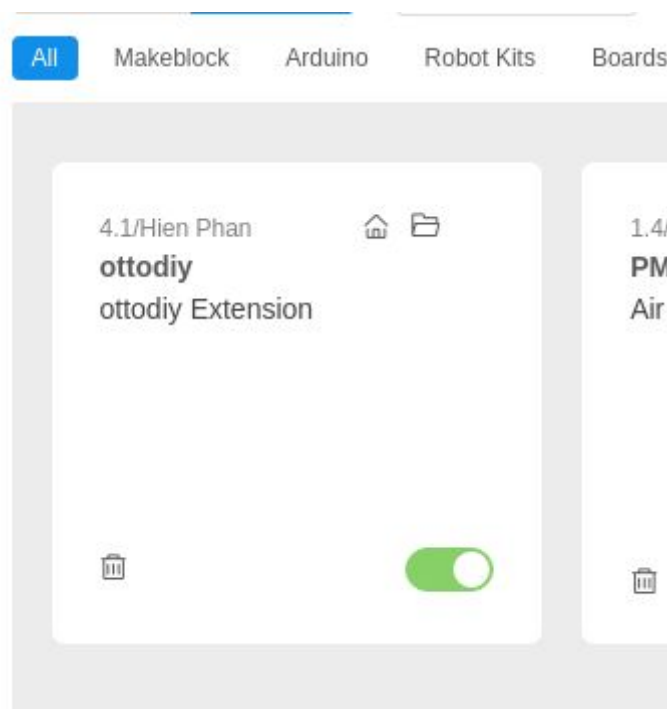
## Programando Otto en Guadalinfo

Programar directamente desde mblock no funciona.

Pero sí funciona diseñar el programa en mblock y programarlo desde Arduino IDE.

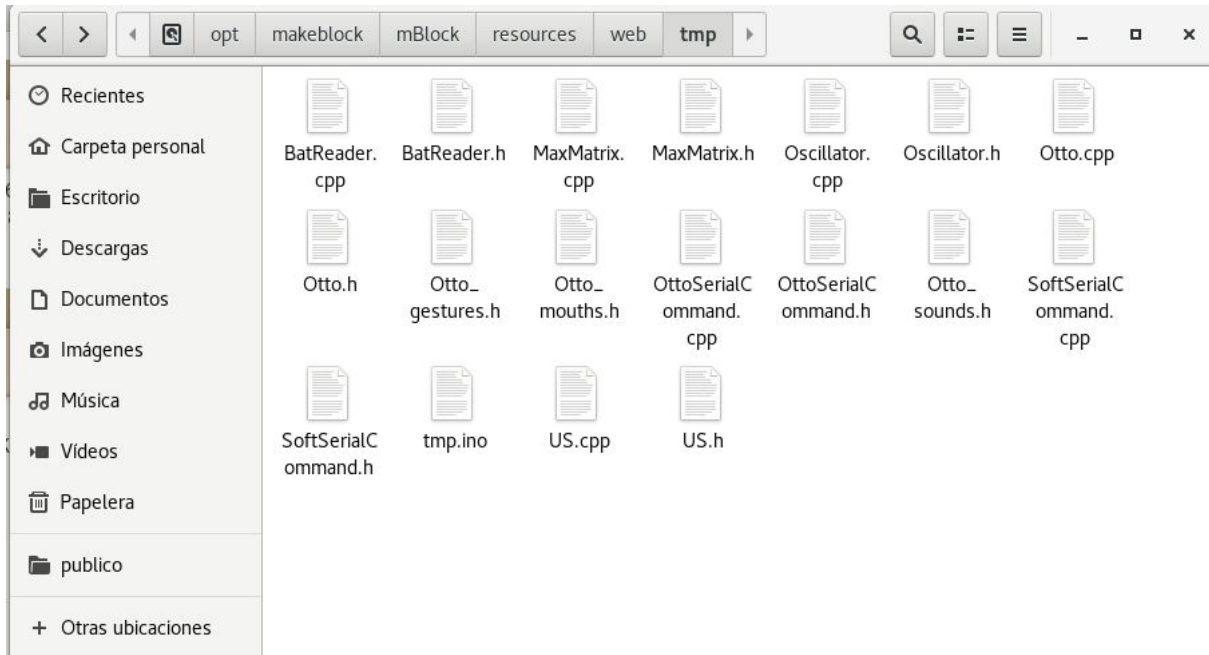
Pasos:

- 1) Entrar con el usuario "dinamizador" al cliente.
- 2) En Mblock v4.0.4, Menú extensiones -> Administrar Extensiones
- 3) Buscar e instalar la "**ottodiy**" concretamente la "**v4.1 de Hien Phan.**"
- 4) Si hay instalada otra extensión de Otto hay que eliminarla, que se quede solo esa.
- 5) Pulsar sobre "Instalar". A veces falla la primera vez, volver a intentar hasta que quede instalada. Tiene que quedar así:

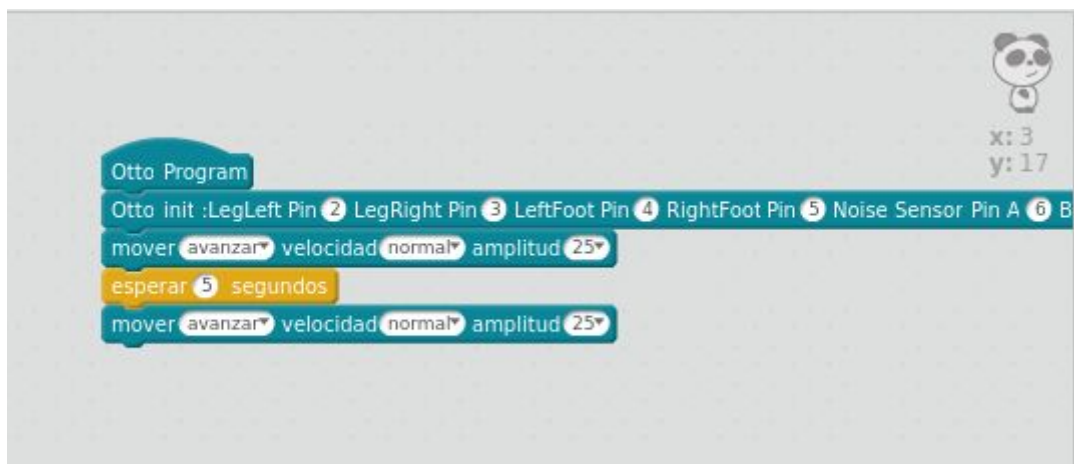


- 6) Cerrar mBlock.
- 7) Navegador de archivos, ir a la ruta: /opt/makeblock/mBlock/resources/web/tmp/
- 8) Borrar si existe el archivo "tmp.ino"
- 9) Esa ruta y ese archivo es la vía en la que se comunicarán mBlock y Arduino IDE.

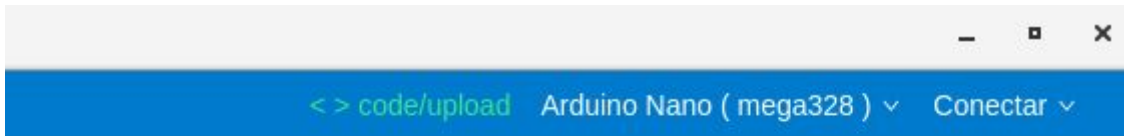
10) Descomprimir en esa ruta el zip de las librerías. [Este enlace](#). Debe quedar así:



11) Abrir mBlock, y crear un programa tipo de Otto, por ejemplo:



12) **No hay que pulsar nunca sobre “Conectar”**. En su lugar pulsamos sobre “Editar con IDE de Arduino”



13) Se abrirá el programa Arduino IDE 1.6.5 con el proyecto que hemos hecho desde mBlock.

14) Marcar en menú herramientas:

“Placa -> Arduino Nano”

“Procesador -> ATmega328”

“Puerto -> /dev/ttyUSB0”

15) Verificar y subir a la placa.

OJO! Si falla algo o cambiamos el programa:

- Cerrar Arduino IDE.
- Cambiar el programa en mBlock.
- Borrar el archivo /opt/makeblock/mBlock/resources/web/tmp/tmp.ino
- Volver a pulsar sobre “Editar con IDE de Arduino”